



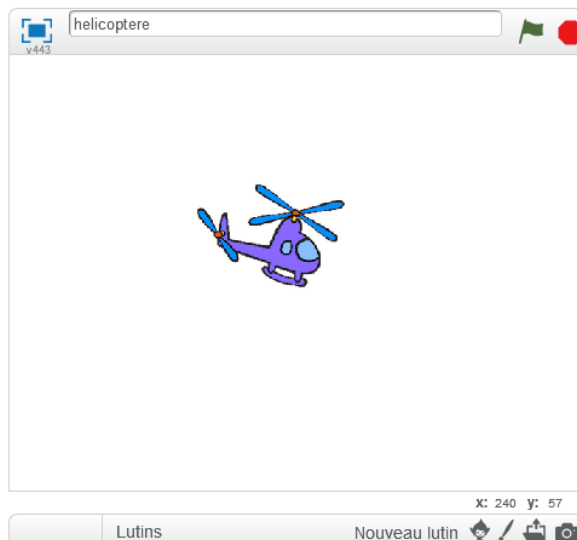
Déplacements de l'hélicoptère

<http://juliette.hernando.free.fr>

On veut améliorer les déplacements du personnage pour qu'ils soient plus fluides

1. Prends un lutin qui a la forme d'un hélicoptère.
2. On va créer un premier bloc pour les déplacements à droite :
 - Le script démarre quand le drapeau vert est cliqué.
 - Tu vas répéter indéfiniment :
 - o Quand on appuie sur la flèche droite.
 - o On s'oriente vers la droite
 - o On avance de 5 pas.
3. On crée le même bloc pour avancer à gauche.
4. Pour s'orienter progressivement vers le haut :
 - Le script démarre quand le drapeau vert est cliqué.
 - Tu vas répéter indéfiniment :
 - o Quand on appuie sur la flèche du haut
 - o On tourne de 5 degrés
 - o On avance de 5 pas.
5. Refais le même bloc pour s'orienter vers le bas.



Lance le script et vérifie que le programme fonctionne correctement.





Aide logiciel

<http://juliette.hernando.free.fr>

Tourner de 5 degrés		Aller dans «Mouvements », choisir la brique « tourner de ... degrés» et choisir 5.
Si on appuie sur une touche		Aller dans « Contrôle », choisir la boucle « Si alors ». Aller dans « Capteur » et choisir la touche.