

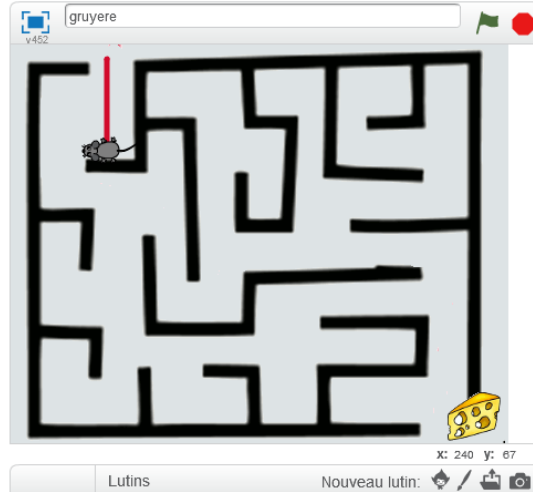


La souris et le gruyère

<http://juliette.hernando.free.fr>



Attirée par l'odeur du fromage, la souris veut traverser le labyrinthe.
Fais un programme qui lui permette de trouver la sortie.



Pour t'aider

Un bloc « Reprendre au début » a déjà été créé.

Le premier déplacement de la souris est déjà indiqué.

Il ne te reste plus qu'à ouvrir le fichier [gruyere.sb2](#) depuis Scratch.

Briques autorisées et consignes

Avant chaque changement de direction : attends 1 seconde.

Les briques autorisées :

