



Le logo de Diego

<http://juliette.hernando.free.fr>

Un programme de construction de Diego.

1. Trace un carré ABCD de 12 cm de côté.
2. Place les points E, F, G et H milieux respectifs des segments [AB], [BC], [CD] et [DA].
3. Place les points I, J, K, L, M, N, O et P milieux respectifs des segments [AE], [EB], [BF], [FC], [CG], [GD], [DH] et [HA].
4. Trace les diagonales du carré puis les segments [ON], [HG], [PM], [IL], [EF] et [JK].
5. Nomme Q le centre du carré.
6. Trace le cercle de centre Q et de rayon 12 cm.
7. Trace la droite (HF).
8. Appelle R le point d'intersection du cercle et de la demi-droite [QH) et S le point d'intersection du cercle et de la demi-droite [QF).
9. Puis enlève l'affichage de la droite.
10. Puis trace les segments [RH] et [FS].

