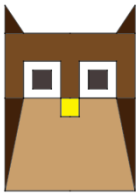
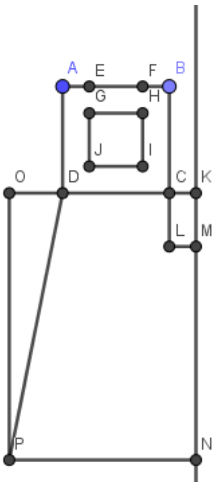
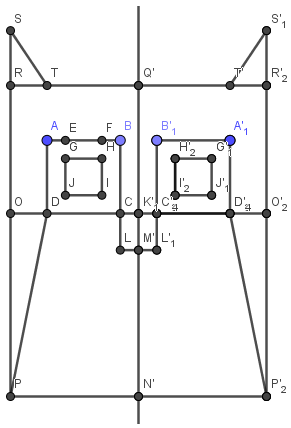
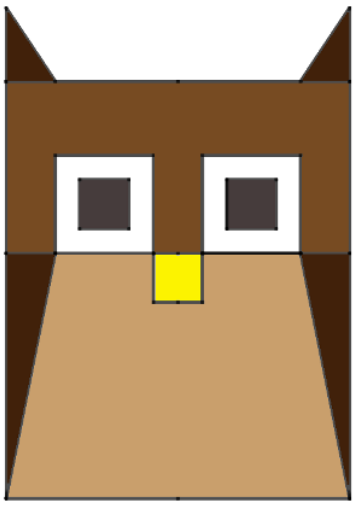


# La chouette

http://juliette.hernando.free.fr

1) Trace un carré ABCD de 4 unités de côté.
2) Place le point E à 1 unité de A sur le segment [AB].
3) Place le point F à 1 unité de B sur [AB].
4) Trace la perpendiculaire à [AB] passant par E.
5) Place G à 1 unité de E sur cette droite à l'intérieur du carré ABCD.
6) Trace la perpendiculaire à [AB] qui passe par F.
7) Place H à 1 unité de F sur cette droite et I à 2 unités de H sur cette droite à l'intérieur du carré ABCD.
8) Complète le carré GHIJ et enlève l'affichage des droites.
9) Place le point K sur la droite (DC) à 1 unité de C, à l'extérieur du segment [DC].
10) Enlève l'affichage de la droite (DC).
11) Sur la droite (BC), place le point L à 2 unités de C à l'extérieur du segment [BC].
12) Enlève l'affichage de la droite (BC).
13) Place le point M de façon à ce que CKML soit un rectangle.
14) Trace ce rectangle et trace la droite (KM).
15) Place le point N sur la demi-droite [KM) à 8 unités de M.
16) Place le point O sur la demi-droite [KD) à 7 unités de K.
17) Place le point P pour compléter le rectangle OKNP.
18) Enlève l'affichage des droites et trace ce rectangle.
19) Trace le segment [DP].
20) Place le point Q à 7 unités de K sur la demi-droite [MK).
21) Trace la perpendiculaire à (KM) passant par Q.
22) Appelle R le point d'intersection de cette droite et de la droite (OP).
23) Enlève l'affichage des droites.
24) Trace le quadrilatère QROK.
25) Place le point S sur (RO) à 3 unités de R à l'extérieur de ce quadrilatère.
26) Place T à 2 unités de R sur le segment [RQ]. Trace les segments [RS] et [ST].
27) Complète la figure par symétrie axiale par rapport à la droite (KM).
28) Enlève l'affichage des droites.