



Tableur : *Calculs de probabilités*

Noms :

<http://juliette.hernando.free.fr>

Exercice 1

On lance une pièce et on regarde si la face supérieure indique pile ou Face.

Quelle est la probabilité de l'évènement « on obtient pile » ?

1. Tu feras une simulation avec le tableur (au moins 2000 lancers), puis tu calculeras la fréquence de chaque somme possible.

Indique les fréquences obtenues dans le tableau suivant

« on obtient face »	« on obtient pile »

2. Le résultat était-il prévisible ? Pourquoi ?

Exercice 2

« Si je dois parier sur la somme des points obtenus lorsque je lance deux dés, quelle valeur faut-il que j'annonce avant le lancer pour avoir le plus de chances de gagner ? »

1. Tu feras une simulation avec le tableur (au moins 2000 lancers), puis tu calculeras la fréquence de chaque somme possible.

Evènement : « on obtient »	fréquence

Quelle somme doit-on annoncer ?.....

Pourquoi ?.....

2. Tu feras un diagramme de ton choix (le plus pertinent possible) qui illustre cette situation.
3. Le résultat était-il prévisible ? Pourquoi ?

D1Inf - Utiliser les outils informatiques



D4Rais1 - S'engager dans une démarche scientifique, chercher des exemples ou des contre-exemples, émettre une conjecture, tester des solutions...

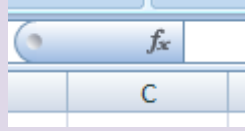




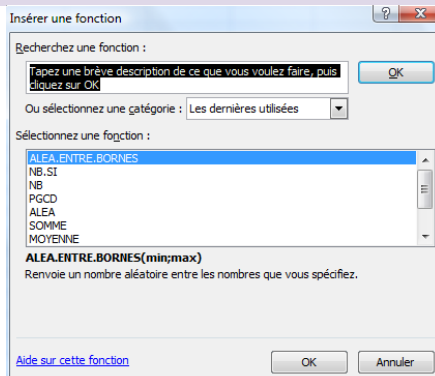
Aide libre office

<http://juliette.hernando.free.fr>

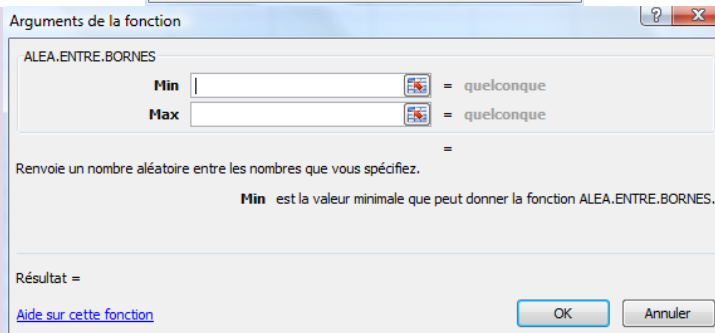
Choisir un
nombre au
hasard entre
... et ...



Clique sur f_x



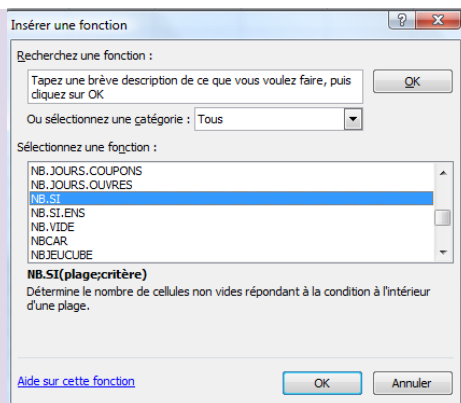
Choisis
ALEA.ENTRE.BORNES
Clique sur OK



Rentre les bornes de
l'intervalle.

Changer toutes les valeurs choisies au hasard.

Ctrl + Maj + F9



f_x

NB.SI

Arguments de la fonction

NB.SI

Plage A1:A9 = {0;0;0;0;0;0;0;0;0}

Critère =3 =

=

Détermine le nombre de cellules non vides répondant à la condition à l'intérieur d'une plage.

Critère est la condition, exprimée sous forme de nombre, d'expression ou de texte qui détermine quelles cellules seront comptées.

Résultat =

[Aide sur cette fonction](#)