



Symétrie axiale

<http://juliette.hernando.free.fr>

Réglages techniques : Ouvre dans Geogebra le fichier papillon.ggb.

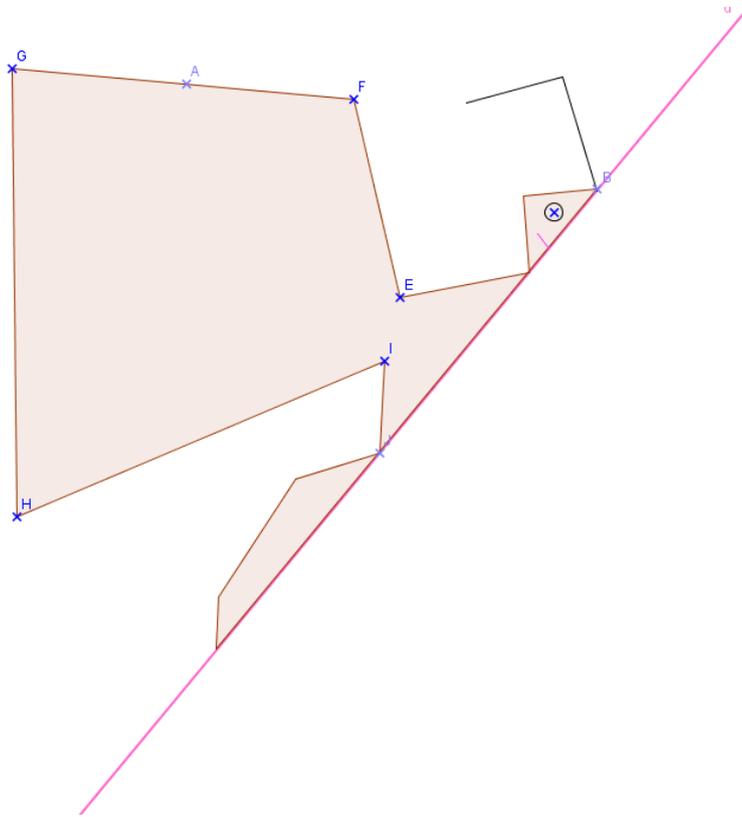
Colle cette feuille dans ton cahier d'exercices !

Exercice 1 :

Place un point A sur le polygone p1.

Vérifie qu'il reste sur le contour de la figure lorsque tu le déplace avec la flèche. Si ce n'est pas le cas, efface le point et recommence !

1. Trace le symétrique A' de A par rapport à cette droite (d) sur cette feuille en utilisant tes instruments :



2. Trace le symétrique A' du point A sur le logiciel sans utiliser l'outil symétrie axiale.

Quels outils as-tu utilisés ?



Appelle le professeur



Symétrie axiale

<http://juliette.hernando.free.fr>

Exercice 2 :

1. Déplace le point A sur de façon à ce qu'il appartienne au segment [FG].
2. Trace le point F' symétrique de F par rapport à la droite (d).
3. Trace le point G' symétrique de G par rapport à la droite (d).
4. Active la trace du point A'.
5. Déplace le point A sur le segment [FG].

Observe la trace du point A'.

Quelle conjecture peux-tu faire sur l'image d'un segment par une symétrie axiale ?



Appelle le professeur

Exercice 3 : Ouvre

- La sorcière (http://juliette.hernando.free.fr/sorciere_axe.php)
- La chauve-souris
(http://juliette.hernando.free.fr/chauvesouris_axe.php)
- Le chat
(http://juliette.hernando.free.fr/chat_axe.php)

Quelles autres propriétés de la symétrie axiale constates-tu ?



Appelle le professeur.

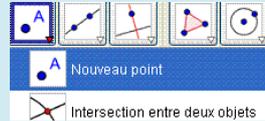


Symétrie axiale

<http://juliette.hernando.free.fr>

Si tu as fait une erreur, reviens en arrière grâce à la flèche 

Placer un point



Clique sur l'icône. Choisis nouveau point et place ce point où tu désires sur la feuille de travail.

Renommer un point



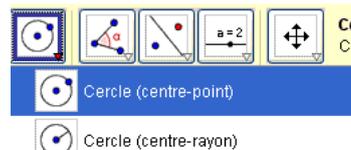
Clique droit sur le point. Renommer.

Déplacer un point



Clique d'abord sur la flèche, puis sur le point.

Construire un cercle de centre donné passant par un point



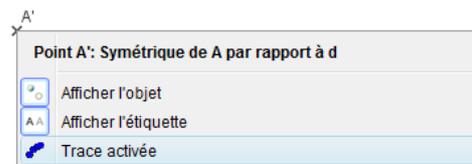
Sélectionne l'icône cercle. Choisis "cercle (centre -point)"

Tracer la droite perpendiculaire à une autre droite passant par un point



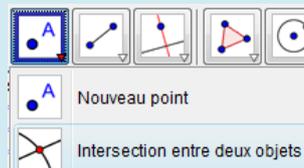
Sélectionne l'icône droite perpendiculaire. Désigne ensuite le point et la droite.

Activer la trace d'un point



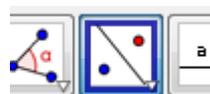
Clique-droit sur propriétés. Coche « trace activée »

Placer un point d'intersection



Clique sur l'icône point. Choisis intersection entre deux objets.

Tracer le symétrique d'un point avec l'outil



Clique sur l'icône « symétrie axiale »