



## Carré celtique

d'après La Géométrie pour le plaisir tome 1

1. Trace un carré ABCD de 16cm de côté.
2. Appelle E le point d'intersection des diagonales. Enlève l'affichage des diagonales.
3. Place F et G les milieux de [AB] et [BC].
4. Place un point H à 0,5 cm de A sur [AB].
5. Place un point I à 0,5 cm de B sur [AB].
6. Place un point J à 0,5 cm de B sur [BC].
7. Place un point K à 0,5 cm de C sur [BC].
8. Place un point L à 0,5 cm de F sur [FB].
9. Place un point M à 0,5 cm de G sur [BG].
10. Trace les arcs de cercle  $\widehat{AB}$  et  $\widehat{HI}$  de centre F.
11. Trace les cercles de centre E et de rayon 8cm et 7,5cm.
12. Trace les arcs de cercle  $\widehat{BC}$  et  $\widehat{JK}$  de centre G.
13. Trace la droite (FE) et complète la figure par symétrie axiale par rapport à cette droite.
14. Enlève l'affichage de la droite.
15. Trace la droite (EG) et complète la figure par symétrie axiale par rapport à cette droite.
16. Enlève l'affichage de la droite.
17. Trace l'arc de cercle  $\widehat{FG}$  de centre B.
18. Trace l'arc de cercle  $\widehat{LM}$  de centre B.

